

Wójt Gminy Grajewo  
ul. Komunalna 6  
19-200 Grajewo

R 6220.15.2018

Grajewo 2024.05.28.

## **O B W I E S Z C Z E N I E** **o przedłużeniu postępowania administracyjnego**

Na podstawie art. 36 i art. 49 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. – Kodeks postępowania administracyjnego ( Dz. U. z 2024 poz. 572) art. 74 ust. 3 ustawy z dnia 3 października 2008 r. o udostępnianiu informacji o środowisku i jego ochronie, udziale społeczeństwa w ochronie środowiska oraz ocenach oddziaływania na środowisko (Dz.U. z 2023 r., poz. 1724 ze zm.)Wójt Gminy Grajewo zawiadamia strony **o przedłużeniu** postępowania administracyjnego w sprawie wydania decyzji o środowiskowych uwarunkowaniach dla przedsięwzięcia polegającego na budowie fermy drobiu wraz z infrastrukturą towarzyszącą na działce nr ewid. 130, obręb Kacprowo, Gmina Grajewo”.

Postępowanie prowadzone jest na wniosek Euro-Bud z o. o. Spółka komandytowa ul. Magazynowa 7, 19-200 Grajewo.

Przedłużenie nastąpi ze względu na termin w którym strony mają prawo do wypowiedzenia się co do zebranych dowodów i materiałów oraz zgłoszenia żądań do ww. postępowania.

W związku z powyższym zawiadamiam o wyznaczeniu nowego przewidywanego terminu załatwienia sprawy na dzień **28.06. 2024 r.**

Zgodnie z art. 37 § 1ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kpa stronom służy prawo do wniesienia ponaglenia, jeżeli:

- 1) nie załatwiono sprawy w terminie określonym w art. 35 lub przepisach szczególnych ani w terminie wskazanym zgodnie z art. 36 § 1 (bezczynność);
- 2) postępowanie jest prowadzone dłużej niż jest to niezbędne do załatwienia sprawy (przewlekłość).

Informuję, że strony postępowania mają prawo do czynnego udziału w każdym stadium postępowania.

Z całością zebranego materiału dowodowego oraz ewentualne zastrzeżenia i uwagi w przedmiotowej sprawie strony postępowania mogą składać w siedzibie Urzędu Gminy Grajewo, ul. Komunalna 6, 19 – 200 Grajewo od poniedziałku do piątku w godzinach od 7<sup>00</sup>- 15<sup>00</sup>, pod nr tel.(86) 273 0141.

W Ó J T  
dr inż. Grzegorz Górski